

PREPARACIÓN:

1. Pega dos stickers circulares del mismo motivo en los extremos de cada bloque.
2. Pega los stickers de color en el dado.
3. Arma la torre en una superficie plana, ubicando tres bloques por nivel y alternando su dirección.



INSTRUCCIONES:

- En tu turno debes lanzar el dado y sacar un bloque (excepto del nivel superior y de las 4 primeras filas). **Nota:** no pruebes los bloques tocándolos; si tocas uno, debes sacarlo.
- Al lanzar el dado ten en cuenta:

Colores del dado

Sigue estas condiciones para sacar el bloque y ponerlo en la cima.



Verde

Solicita ayuda a un amigo; ambos usarán solo una mano.



Amarillo

Usa solo tus dedos meñiques.



Rosado

Usa solo la mano izquierda.



Azul

Usa cualquier mano (solo una).

Lado negro, usa solo una mano y elige una de estas opciones:



No se pueden tocar estos bloques, debes elegir otro.



El sentido del turno cambiará hasta que se saque un bloque igual.



Tu eliges el color del bloque para el siguiente jugador.

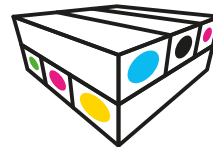


El siguiente jugador deberá sacar 2 bloques.

El juego finaliza cuando la torre cae.

PREPARATION:

1. Adhere two matching circular stickers to both ends of each wooden block.
2. Apply the colored stickers to the die.
3. Construct the tower on a flat surface by arranging three blocks per level and alternating their direction with each layer.



GAME INSTRUCTIONS:

- On your turn, roll the die and then carefully remove a block based on the outcome (avoiding the top level and the first four rows). **Note:** if you touch a block, you must try to remove it.
- When rolling the die, keep in mind:

Dice colors

Follow these conditions to remove the block and place it on top.



Green

Team up with a friend; both of you will use only one hand each.



Yellow

Utilize only your pinky fingers.



Pink

Employ only your left hand.



Blue

Free choice of any one hand.

Black side, use only one hand and choose one of these options:



You can't touch these blocks. Pick another one.



The direction of the turn will change until an identical one is drawn.



Decide the color of the block for the next player.



The next player must remove two blocks.

The game ends when the tower falls.