

Instrucciones

Número de jugadores: de 3 a 8 jugadores.

Objetivo del juego: ser el primer jugador en deshacerse de todas sus cartas.

Preparación:

1. Mezcla las cartas y repártelas cara abajo en cantidades iguales entre los jugadores, las cartas sobrantes se dejan a un lado.

2. Sin mirar el contenido, cada jugador debe tomar su mazo de cartas.

¿Cómo Jugar?

1. Por turnos, los jugadores destapan una carta de su mazo, diciendo en voz alta la secuencia de palabras **“Pato, Cactus, Kiwi, Dona, Perla”**.

Ten en cuenta:

- La secuencia de palabras siempre inicia con **"Pato"**.
- Si en algún momento del juego un jugador se equivoca, en el siguiente turno, deberá iniciar la secuencia con la palabra **"Pato"** sin importar la figura y continuar con el ritmo.

Coincidencia:

Si una carta coincide con la palabra mencionada, rápidamente todos los jugadores deberán apilar sus manos sobre las cartas en juego, el último jugador en hacerlo o quien no lo haga, tomará todas las cartas del centro.

2. Si se juegan las siguientes cartas, los jugadores deberán realizar estas acciones:

▪ **Cangrejo:** todos los jugadores deben formar y simular con sus manos el movimiento de las tenazas del cangrejo.

▪ **Corazón:** todos los jugadores deben formar un corazón con sus dedos, como lo muestra la carta.

▪ **Tetera:** todos los jugadores deben simular la forma de una tetera, es decir, ubican una mano en cintura y la otra en forma de **“L”** formando el pico de la tetera.

Nota: una vez los jugadores realicen la acción rápidamente deben apilar sus manos sobre las cartas que están en el centro.

3. Si un jugador se equivoca, es demasiado lento o no realiza una acción específica, ese jugador debe recoger las cartas del centro y agregarlas al final de su mazo.

4. Si un jugador queda con una sola carta en su mano, deberá decir en voz alta **“Splash”** antes de que inicie la siguiente ronda, si no lo hace deberá recoger las cartas del centro y agregarlas a su mazo.

5. Si un jugador queda sin cartas, después de haber dicho **“Splash”** en voz alta, deberá continuar diciendo la secuencia de palabras por una ronda más.

Ten en cuenta:

- La ronda durará hasta que se vuelva a iniciar la secuencia en la palabra **"Pato"**.
- Recuerda, si el jugador se equivoca o es el último en apilar su mano en una coincidencia, deberá recoger las cartas del centro y agregarlas a su mazo.

¿Quién gana?

El jugador que logre deshacerse de todas sus cartas y sin equivocarse en la secuencia de palabras por una ronda más.

Otras formas de jugar:

Modo grupal:

Sigue la preparación mencionada anteriormente.
Objetivo del juego: ser el primer jugador en deshacerse de todas sus cartas.

¿Cómo Jugar?

1. Todos los jugadores deberán revelar una carta y decir en voz alta la secuencia de palabras **“Pato, Cactus, Kiwi, Dona, Perla.” al mismo tiempo.**

2. Si hay una coincidencia de palabra y carta, rápidamente los jugadores deben apilar sus manos sobre esa carta, si no hay coincidencia los jugadores continuarán destapando sus cartas al mismo tiempo y siguiendo la secuencia de palabras.

3. Si un jugador es demasiado lento y es el último en poner su mano sobre una coincidencia, ese jugador debe recoger las cartas del centro y agregarlas al final de su mazo.

4. En esta modalidad no aplican las acciones de las cartas **“Cangrejo, Corazón, Tetera”**

5. Si un jugador queda con una sola carta deberá decir en voz alta **“Splash”** antes que el resto de jugadores y en su próximo turno ser el primero en descubrir su tarjeta ganando así el juego.