



Objetivo del juego:

Cada jugador debe encontrar en el tablero las imágenes correspondientes de las fichas antes que sus oponentes.

Preparación del juego:

- Arma el tablero sobre una superficie plana según el nivel de dificultad que se desee jugar:
- Lado amarillo modo fácil: imágenes grandes.
- Lado verde modo difícil: imágenes pequeñas y de mayor cantidad.
- Descartona y coloca las fichas de figuras del mismo color del nivel elegido, dentro de la caja de figuras.
- Distribuye los marcadores por colores según la elección de cada jugador.

Inicio del juego:

El juego puede jugarse de tres maneras:

Modalidad 1:

1. Cada jugador recibe tres fichas de figura boca abajo.
2. A la cuenta de tres, todos destapan sus fichas y comienzan a buscar sus figuras en el tablero.
3. Al encontrar una figura, el jugador la tapa con su marcador sobre el tablero.
4. El primer jugador en encontrar sus tres figuras dice en voz alta, ¡Hey yo lo vi primero! Para detener el juego.
5. Cada jugador conserva las fichas de figuras que logró encontrar, las cuales representan los puntos que obtuvo durante la ronda (0, 1, 2 ó 3), las restantes salen del juego.
6. Se vuelven a repartir tres fichas a cada jugador y se repite el proceso.
7. El primer jugador en sumar quince puntos (fichas de figura) es el ganador.

Modalidad 2:

1. Por turnos, cada jugador saca una ficha de la caja y la muestra a los demás.
2. Todos buscan la figura en el tablero y el primero que la encuentre gana un punto conservando la ficha.
3. Ganará el jugador que primero llegue a diez puntos (fichas de figuras).

Modalidad 3:

1. Un jugador elige una ficha sin mostrarla.
2. Los demás jugadores intentan adivinar la figura haciendo preguntas con respuestas de sí o no (máximo cinco preguntas por jugador).
3. Quien adivine la figura suma un punto y conserva la ficha.
4. Gana el jugador que primero llegue a diez puntos (fichas de figuras).

Final del juego:

El jugador que primero alcance los puntos requeridos según la modalidad de juego escogida gana.