



Instrucciones en Español

¿Cómo jugar?

Objetivo del juego:

Seguir las indicaciones de la ruleta y el juez, no perder el equilibrio y ser el último en caer.

Preparación del juego:

- Ensambla la ruleta como se muestra en la figura.
- Desdobra y extiende el tapete de juego sobre el suelo.
- Se inicia el juego designando a uno de los jugadores como juez.

El Juez: es la persona que se encargará de girar la ruleta e indicar a los demás jugadores la extremidad y sobre que círculo de color deben ubicarse, un turno a la vez. Así mismo debe verificar que NO hayan dos o más jugadores ubicados en el mismo círculo.

La ruleta: está dividida en cuatro partes iguales, donde están ubicadas las extremidades del cuerpo de manera independiente (mano derecha, mano izquierda, pie derecho, pie izquierdo), así mismo seis círculos de colores y un icono que señala una actividad de intercambio.

Inicia el juego:

1. Los jugadores, incluyendo al juez, se ubican fuera del tapete de juego. Luego deberán quitarse el calzado.
2. El juez comienza girando la ruleta. Éste debe decir en voz alta a todos los jugadores que extremidad del cuerpo y sobre que círculo de color deben ubicarla, dependiendo del resultado que indique la flecha sobre el tablero de la ruleta.

Ejemplo: jugadores mano izquierda sobre círculo amarillo.

Nota: si el pie o la mano indicados ya se encuentran en un círculo de color mencionado entonces se deben mover a un círculo del mismo color.

3. En cada círculo, sólo puede haber un pie o una mano apoyada.
4. Si todos los círculos de un mismo color están ocupados, el juez deberá girar nuevamente la ruleta para buscar un cambio de color.
5. Si la ruleta cae en el icono de intercambio se deben seguir las instrucciones citadas a continuación:



Significa intercambiar **PIE IZQUIERDO** por **MANO DERECHA** o viceversa.



Significa intercambiar **MANO DERECHA** por **PIE DERECHO** o viceversa.



Significa intercambiar **PIE DERECHO** por **MANO IZQUIERDA** o viceversa.



Significa intercambiar **MANO IZQUIERDA** por **PIE IZQUIERDO** o viceversa.

Nota: independientemente del círculo de color en el cual estén ubicadas las extremidades, los jugadores deberán intercambiarlas.

El ganador:

Será el último jugador que haya logrado sostener el equilibrio durante más tiempo y sea el último que quede en pie.

English Instructions

How to Play?

Game objective:

Follow the indications of the roulette wheel and the judge. Do not lose your balance, and be the last to fall.

Set up the game:

- Assemble the roulette wheel as shown in the figure.
- Unfold and spread the game mat on the floor.
- Start the game by designating one of the players as a judge.

The Judge: They would be the person in charge of spinning the roulette wheel. Indicating to the other players the extremity and on which color circle they should place them, one turn at a time. The judge must verify that there are NOT two or more players using the same circle.

The roulette: it's divided into four equal parts, where the extremities of the body are separately distributed (right hand, left hand, right foot, left foot), as well as six circles with color, and one icon that indicates an exchange activity.

Start the game:

1. The players, including the judge, take their positions off the game mat and then must remove their shoes.
2. The judge starts by spinning the roulette wheel. The judge must speak loudly to all players about which extremity of the body and on which color circle they should place them, depending on the result indicated by the arrow on the roulette board.

Example: Players, left hand on the yellow circle.

Note: If the indicated foot or hand is already on a circle of the mentioned color, then they must move it to another of the same color.

3. In each circle, only could be one foot or hand resting.
4. If all the circles of the same color are in use, the judge must spin the wheel again, looking for a color change.
5. If the roulette wheel lands on the exchange icon, follow the instructions below:



It means to exchange the **LEFT FOOT** for the **RIGHT HAND** or vice versa.



It means to exchange the **RIGHT HAND** for the **RIGHT FOOT** or vice versa.



It means to exchange the **RIGHT FOOT** for the **LEFT HAND** or vice versa.



It means to exchange the **LEFT HAND** for the **LEFT FOOT** or vice versa.

Note: Regardless of the color circle in which the extremities are located, the players must interchange them.

The winner:

Will be the last player who has managed to hold the balance for the longest time and is the last one standing.

¡Descubre nuevas formas de jugar!



Discover new ways to play!!

