

Instrucciones

Objetivo del juego:

Ser el primer jugador en llegar a la casilla número 100 ¡Usa las escaleras, evita los sombreros mágicos y las tuberías!

Preparación del juego:

Elige el lado del tablero que quieres jugar (tuberías o circo). Cada jugador selecciona una ficha de un color diferente; se despliega el tablero sobre una superficie plana y se coloca la respectiva ficha de cada jugador en la casilla salida (antes de la casilla número 1), cada jugador lanza un dado y quien obtenga el puntaje mayor es quien comienza el juego.

¿Cómo jugar?

Los jugadores se turnan para lanzar el dado y avanzar tantas casillas como este lo indique; si el jugador cae en una casilla ocupada por una ficha de otro jugador, debe volver a la casilla en la que estaba anteriormente y pierde el turno (Véase figura No. 1).

Cuando un jugador llega a una casilla que se encuentra en la parte inferior de una escalera, sube por ella hasta la casilla en donde termina (véase figura No. 2); si por el contrario, el jugador llega a una casilla que se encuentra en la parte superior de una tubería, debe deslizarse hasta la casilla en donde ésta termina (véase figura No. 3). **Nota:** Esta indicación aplica para ambos lados del tablero. En el lado del tablero del circo si el jugador cae en un sombrero vacío deberá seguir el camino de estrellas y deslizarse hasta el sombrero de conejo. (Véase figura No. 4)

Cuando un jugador se encuentre a seis o menos casillas del número 100, debe obtener el puntaje exacto para poder terminar, de lo contrario, deberá quedarse en su sitio y pierde el turno.

Final del juego:

Gana el jugador que logre llegar primero a la casilla 100.



Figura No. 1.



Figura No. 2.



Figura No. 3.



Figura No. 4. - Circo