

Instrucciones

Objetivo del Juego:

El objetivo del juego es descubrir la palabra del contrario antes que él adivine la propia o antes de ser colgado.

Preparación del Juego:

Cada jugador escoge un tablero y Fichas del color que prefiera (azul o rojo) El jugador elige como máximo 10 Fichas de letras para componer su palabra.

Una vez compuesta la palabra, el jugador invierte el orden de las letras y las coloca mirando hacia él en las ranuras que hay en el lado correspondiente del soporte para letras, de tal manera que el jugador contrario no pueda verlas (vease Figuras No.1A y 1B).

El jugador debe ubicar las piezas y el tablero del colgado cerca del soporte para letras con la numeración hacia arriba.

Cómo Jugar:

Entre los jugadores deciden quién inicia el juego.

El jugador que inicia forma una palabra y la ubica en las ranuras correspondientes; el jugador contrario (quien debe adivinar la palabra), elige una letra cualquiera de su abecedario pensando en que puede estar contenida en la palabra elegida por su oponente.

Si ha acertado, el contrario dará vuelta a la letra acertada de manera que su contrincante pueda verla (vease Figura No. 2); si hay más de una letra igual, el contrario está obligado a descubrir todas las letras que hayan iguales.

Si la letra que el jugador ha mencionado no está contenida en la palabra de su adversario, él podrá colocar una pieza del colgado en el tablero correspondiente comenzando por la pieza número 1 y así sucesivamente en cada Fallo que su contrincante tenga hasta colgarle con la pieza número 10 (vease Figura No. 3).

Si el jugador cree haber adivinado la palabra de su adversario antes de descubrir todas las letras, en su próximo turno podrá decir la palabra; si no acierta habrá perdido el juego.

No se podrán anotar las letras ya preguntadas, por lo que cada jugador se valdrá únicamente de su memoria para evitar repetir alguna de las letras.

Los jugadores, antes de comenzar el juego, deben acordar el empleo o no de nombres propios, lugares, palabras en otro idioma, etc.

Final del Juego:

Gana el jugador que adivine la palabra del contrario o quien consiga colocar todas las piezas del colgado.