

8+ Años

Entra al mundo de los negocios con:

# Tío Rico Mc. Pato

¡Serás rico, muy rico, tanto y más que Tío Rico. Con propiedades, casas y castillos; buena renta y muchos pesos en efectivo!



## INICIANDO EL JUEGO

Comenzando por el banquero, cada jugador lanza el dado por turnos. El jugador que logre mayor numeración inicia el juego, los demás continuarán por su derecha. Todo par autoriza un nuevo lanzamiento.

**COMPRA DE PROPIEDADES:** Al llegar a una propiedad en poder del Banco, el jugador podrá adquirirla al precio indicado; de no hacerlo, el Banco la subastará con base en su valor, menos \$200.00

**SUELDO:** (El espacio de salida) En el transcurso del juego, los participantes darán varias vueltas al tablero. Si como resultado de lanzar los dados o de robar una tarjeta, cada vez que la ficha de un jugador cae o pasa por la Salida, el banquero le paga un sueldo de \$2.000

**LLEGADA A UNA PROPIEDAD CON DUEÑO:** Si la ficha de un jugador llega a una propiedad que tiene dueño, éste le cobra al jugador un alquiler de acuerdo a la tarjeta de escritura de propiedad correspondiente.

**VENTAJAS PARA LOS DUEÑOS:** Es de gran ventaja poseer las tarjetas de propiedad de un grupo completo de determinado color (por ejemplo: Tierra de la Fantasía, Cielos de Dumbo y Villa de Pinocho) porque esto autoriza al dueño a cobrar doble alquiler sin construir en dichas propiedades (ésta regla se aplica a las propiedades no hipotecadas, aún en el caso que alguna de las otras esté hipotecada). Es mucho más ventajoso ser dueño de casas y castillos, ya que con éstos el rendimiento de las rentas es mayor y garantiza mayores ingresos.

**CONSTRUCCIÓN DE CASAS:** Al llegar a una propiedad después de haber adquirido las 3 propiedades del mismo color, podrá construir hasta 3 casas. Valor de cada casa \$1000.

**CONSTRUCCIÓN DE CASTILLOS:** Al llegar a una propiedad después de haberle edificado las 3 casas podrá construirle un castillo. Valor de cada castillo: Las 3 casas más \$2000. Ubique las casas y castillos sobre los títulos.

**ALQUILER DOBLE:** Cada vez que un jugador construya un castillo en cada propiedad del mismo color, puede cobrar doble alquiler por su propiedad.

**HIPOTECA:** Cuando un jugador se encuentra ilíquido, puede hacer uso de la hipoteca de propiedades, casas y castillos, las cuales sólo se harán al Banco por la mitad del precio total de la propiedad, en tal caso las conservará el jugador pero con el título boca abajo. Mientras duren éstas no edificará, pero continuará recibiendo rentas.

**LEVANTAMIENTO DE HIPOTECAS:** Se logra pagando al Banco el valor de las mismas más \$200, para cubrir gastos e intereses.

**VENTA DE PROPIEDADES:** Los jugadores podrán vender sus propiedades, casas y castillos con base en el valor de compra o hipoteca si la tuviere, en cuyo caso el nuevo dueño continuará respondiendo por ella.

Por cada propiedad, casa o castillo vendido, se pagarán derechos a Tíribín, Tío Rico y a Hugo, Paco y Luis, de \$200 c/u.

## INSTRUCCIONES

### OBJETIVO

Ser el jugador más rico comprando, vendiendo y alquilando propiedades.

### DESCRIPCIÓN DEL JUEGO

Partiendo de la salida Estación Santa Fe, se mueven de lugar las fichas a través del tablero, según los puntos que se saquen al lanzar los dados. Cuando la ficha de un jugador cae en una propiedad que todavía no tiene dueño, el jugador puede comprarla al Banco. Si no lo hace, el Banco la subasta y la vende al mejor postor. El objetivo de comprar las propiedades es cobrar alquileres a los adversarios cuyas fichas se detengan en las mismas. Como los alquileres se aumentan mucho mediante la construcción de casas y castillos, es una medida sabia por parte del jugador, el construir las en sus propiedades. Para lograr dinero adicional, pueden hipotecarse las propiedades al Banco. Si la ficha va a parar en los espacios de Lotería Campanita o Sorpresa Ballena, tiene derecho a robar una tarjeta cuyas instrucciones deben seguirse.

### PREPARACIÓN DEL JUEGO

Coloque en el sitio indicado del tablero las cartas de Lotería y Sorpresa. Elija su ficha y llévala a la Estación Santa Fe.  
**Banquero** (Debe ser exclusivo): Maneja el dinero; vende, compra, subasta, hipoteca propiedades, casas y castillos. Reparte a cada jugador 3 billetes por denominación.

### Contenido:

- 1 Tablero
- 4 Fichas de juego metálicas
- 30 Casas
- 10 Castillos
- 32 Títulos de propiedad
- 22 Tarjetas "Lotería" y "Sorpresa"
- 200 billetes en 6 denominaciones
- 2 Dados

Ref.: 51004



LOTE:

Estimado Cliente: Si usted tiene algún inconveniente o desea hacer sugerencias respecto a nuestros productos, por favor comuníquelo al: A.A. 16437 de Bogotá, tel.: (57)(1) 5523636 o al email: info@ronda.com.co, indicando el número de lote impreso bajo el código de barras. **Importado y Distribuido en:** • MÉXICO • VENEZUELA • COSTA RICA • CHILE • PTO. RICO • REP. DOMINICANA • GUATEMALA • HONDURAS • PERÚ • ECUADOR • PARAGUAY • BOLIVIA • PANAMA • EL SALVADOR.

Las formas y colores pueden variar / Forms and colors may vary

¡El último jugador que queda,  
gana el juego!

**ronda** s.a.s  
une a la familia

© Disney