PASAPORTE AL MUNDO

6 jugadores o equipos

¡Aprende, diviértete y conoce los lugares más interesantes de nuestro planeta!

Objetivo:

Viaja entre continentes y obtén cinco o diez países para ganar.

Preparación:

1. Cada jugador selecciona una ficha del color que desee y la coloca en la 'Casilla de salida' del continente que prefiera. En cada casilla puede haber más de un jugador. (Ver imagen 1)

2. Distribuye las tarjetas por continente en cinco mazos y ubícalas en los espacios indicados en el tablero.

3. A cada jugador se le entregará un pasaporte.

4. Define con los demás jugadores la modalidad que deseen jugar, ya sea la Modalidad rápida (reuniendo cinco países, un país por continente) o la Modalidad clásica (reuniendo diez países, dos países por continente).

5. Inicia el jugador de menor edad y continúa el jugador a su derecha.

ronda s.a.s
une a la familia

Instrucciones:

*Antes de empezar, lee la información de la franja izquierda.

1. Lanza el dado y avanza, el recorrido del tablero es libre y puedes ir en la dirección que quieras, siempre y cuando no retrocedas en un solo turno.

2. Siempre tienes que mover el número exacto de casillas que sacaste en el dado.

3. Si al lanzar el dado sacas seis, puedes ubicar tu ficha en cualquier casilla del tablero, es decir, puedes ir a un 'Transporte', 'Casilla especial' o 'Casilla en blanco' de cualquier continente.

4. Si caes en una 'Casilla en blanco', no debes responder y tu turno termina.

5. Cuando caigas en una 'Casilla especial' responde correctamente para activar su acción*.

6. Existen dos formas de responder:

- **Contestando una pregunta:** el jugador a tu derecha saca la tarjeta que está en la primera posición del mazo, con el color del continente correspondiente a la casilla donde cayó tu ficha y leerá la pregunta según el número que indique el dado, sea la uno, dos, tres, cuatro o cinco, (si sacaste seis, tu puedes elegir el número de la pregunta); tienes maximo un minuto para responder.
- **Indicando el país:** se te informará la capital, y podrás ver la bandera al respaldo de la tarjeta para responder de qué país se trata. (Ver imagen 2)

7. En ambos casos, después de responder, la tarjeta debe volver al final del mazo (a menos que hayas ganado el país).

8. En las tarjetas se encuentran resaltadas y subrayadas las respuestas correctas de cada pregunta.

Nota: si tu tarjeta tiene el icono de app, puedes escanearla con nuestra aplicación y obtener información interesante sobre el país. (Ver imagen 2)

9. En cualquier circunstancia, si respondes de forma correcta, vuelve a lanzar el dado y avanza; si fallas, tu turno termina y continúa el jugador a tu derecha.

Casillas de salida:

Imagen 1

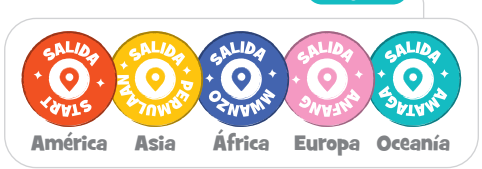

Imagen 2

Transportes:

Casilla de avión

Casilla de Barco

Al estar en una de estas casillas notarás que tienen dos colores a su alrededor, lo cual te indica el color del continente al que puedes ir; cuando elijas el continente podrás dirigirte a la 'Casilla de salida' y tu turno terminará (para viajar no necesitas responder preguntas).

*Casillas especiales:

Casilla de candado: si caes en esta casilla y respondes incorrectamente pierdes el siguiente turno, si respondes correctamente puedes elegir a un oponente para que pierda el siguiente turno y tu podrás avanzar.

Casilla de transporte: si caes en esta casilla y respondes correctamente puedes ir a una de las casillas de transporte, (avión o barco) que prefieras dentro del continente y continuar.

Casilla de bandera: si caes en esta casilla y respondes correctamente puedes reclamar la tarjeta/país sobre la cual respondiste y guardarla en tu pasaporte.

Casilla bandera de la suerte: si caes en esta casilla y respondes de forma correcta, lanza el dado, si sacas cuatro o menos, reclama la tarjeta/país sobre la cual acabas de responder y guárdala en tu pasaporte; si sacas cinco o más, tu turno termina.

Nota: si caes en una casilla donde puedes reclamar una tarjeta/país y ya tienes las que necesitas dentro del continente, no la reclamas nuevamente pero puedes avanzar.

- Si en un turno respondes correctamente tres preguntas, puedes reclamar una tarjeta/país del continente que quieras.

Escanea con nuestra app el continente que desees y descubre otra manera de ganar países.

El ganador:

Gana el primer jugador en conseguir los cinco o diez países de 'Pasaporte al Mundo' (según la modalidad elegida).

Ya puedes comenzar tu recorrido por el mundo ¡Diviértete!

Descarga nuestra app

'Pasaporte al Mundo Ronda'

DISPONIBLE EN Google play

Disponible en App Store

Escanea y conoce más información

Utiliza las ayudas