

SABELO TODO



CIENCIA



ARTES



HISTORIA



DEPORTES



GEOGRAFÍA



ENTRETENIMIENTO

INSTRUCCIONES:

OBJETIVO DEL JUEGO

Ser el primer jugador en completar el "Medallero" con las seis "Medallas de Conocimiento" y la "Medalla de Sabelotodo". Puedes elegir jugar individual o por equipos de la misma cantidad de integrantes.

PREPARACIÓN

1. Cada jugador selecciona una ficha del color que prefiera y la coloca en la casilla central del tablero.
2. Ubica las tarjetas en los porta tarjetas.
3. Lanza el dado para decidir quién empezará a jugar. Empieza el jugador con la puntuación más alta.

CUANDO SEA TU TURNO

1. Lanza el dado y avanza, el recorrido del tablero es libre y puedes ir en la dirección que quieras.
2. Siempre tienes que mover el número exacto de casillas que sacaste en el dado.
3. Cuando caigas en una casilla contesta una pregunta; uno de los otros jugadores saca la tarjeta que está en primera posición y lee la pregunta correspondiente a la categoría de la casilla donde cayó tu ficha.
Nota: Si caes en la "Casilla Multicolor" tú eliges la categoría.
4. En la tarjeta se encuentran las respuestas a cada pregunta en cada franja de color según la categoría.
5. En cada casilla puede haber más de un jugador.
6. Si respondes correctamente a la pregunta, vuelve a lanzar el dado y sigue jugando.
7. Mientras respondas correctamente no hay límite para los lanzamientos que se den en tu turno. Si fallas finaliza tu turno y continúa el jugador o equipo ubicado a tu izquierda.

PARA CONSEGUIR LAS MEDALLAS

En el tablero hay seis "Casillas de Medallas" (ver imagen inferior), cada una representa una categoría, si al caer en ella aciertas, te ganas la "Medalla de conocimiento" con el tema respectivo y lanzas de nuevo para seguir jugando, si fallas finaliza tu turno y en el siguiente tienes que salir de esa casilla cuando vuelvas a lanzar. Para volver a intentar conseguir la medalla, debes caer de nuevo en esa casilla.

TABLERO DE JUEGO



EL GANADOR

Una vez hayas conseguido las seis "Medallas de Conocimiento", debes dirigirte a la "Casilla Sabelotodo", para ello debes lanzar el dado y pasar o caer sobre ella, cuando lo logres, los demás jugadores deben escoger una de las categorías para hacerte una pregunta final, si respondes bien ganarás la "Medalla Sabelotodo" y serás el ganador del juego, si fallas, deberás esperar tu próximo turno hasta ganar.

- Casillas de Medallas
- Casilla Sabelotodo

Medallero y medallas



Porta tarjetas y tarjetas



CASILLAS

- Ciencia
- Arte
- Historia
- Deporte
- Geografía
- Entretenimiento
- Multicolor



¡DESCARGA LA APP SABELO TODO RONDA!



¡RETA A TUS RIVALES!



¡USA TU DISPOSITIVO Y DESCUBRE NUEVAS MANERAS DE JUGAR!

